

- Πόστερ στο Πανελλήνιο Συνέδριο Ψυχιατρικής, Μάιος 2011
- Αναλυτικά ευρήματα βρίσκονται στο άρθρο «Χρήση Διαδικτύου και Παθολογική Εμπλοκή με το Διαδίκτυο σε δείγμα Φοιτητών, Περιοδικό ΨΥΧΙΑΤΡΙΚΗ της Ελληνικής Ψυχιατρικής Εταιρείας, 2011, τόμος 22: σελ 221-230

**ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟΣ ΕΘΙΣΜΟΣ, ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟΣ ΤΖΟΓΟΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗ ΟΥΣΙΩΝ: ΠΡΟΔΡΟΜΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΣΕ ΔΕΙΓΜΑ ΦΟΙΤΗΤΩΝ.**

**Τσουβέλας Γ. , Γιωτακος Ο.,**

**ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗ: Διεπιστημονική Εταιρία Ψυχολογικής Παρέμβασης  
www.prosarmogi.gr**

**Σκοπός:** Διερεύνηση του διαδικτυακού εθισμού και του διαδικτυακού τζόγου σε δείγμα 211 φοιτητών.

**Μέθοδος - Υλικό:** Χορηγήθηκαν το ερωτηματολόγιο διαδικτυακού εθισμού IAD [1] (Cronbach's  $\alpha = 0,92$ ), δύο αυτοσχέδια ερωτηματολόγια αναφορικά με τον διαδικτυακό τζόγο και τη χρήση ουσιών και 4 ερωτήσεις από την κλίμακα των Crowne & Marlowe [2]. Στη μελέτη συμμετείχαν 211 φοιτητές τμημάτων του Εθνικού και Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών και του Παντείου Πανεπιστημίου.

**Αποτελέσματα:** Το 11% του δείγματος βρίσκεται στα όρια της παθολογικής χρήσης ενώ το 2,9% αντιμετωπίζει έντονα συμπτώματα διαδικτυακού εθισμού. Ύστερα από έλεγχο της κοινωνικής επιθυμητότητας (social desirability), ο διαδικτυακός τζόγος φαίνεται ότι συνδέεται με το διαδικτυακό εθισμό ( $r=0,20$   $p<0,05$ ) και την κατάχρηση αλκοόλ ( $r=0,32$   $p<0,01$ ). Ειδικότερα οι προτάσεις της κλίμακας IAD που εμφάνισαν την υψηλότερη συσχέτιση με τον διαδικτυακό τζόγο ήταν : μου κάνουν παρατήρηση συγγενείς ή φίλοι για τον χρόνο που είμαι στο διαδίκτυο ( $rho=0,23$ ,  $p<0,01$ ), η εργασιακή μου απόδοση επηρεάζεται αρνητικά από το διαδίκτυο ( $rho=0,24$ ,  $p<0,01$ ) και προσπαθώ να κρύψω πόσο διάστημα ήμουν συνδεδεμένος στο διαδίκτυο ( $rho=0,23$ ,  $p<0,01$ ). Αναφορικά με τις χρήσεις του διαδικτύου ο διαδικτυακός τζόγος προέκυψε ότι συνδέεται με τη συμμετοχή σε αλληλεπιδραστικά παιχνίδια μέσω internet ( $r=0,37$ ,  $p<0,01$ ), τη συμμετοχή σε forums ( $r=0,22$ ,  $p<0,01$ ) και τη χρήση προπληρωμένης πιστωτικής κάρτας ( $r=0,27$ ,  $p<0,01$ ). Ως προς το φύλο οι άντρες του δείγματος εμφάνισαν συστηματικά μεγαλύτερα επίπεδα διαδικτυακού εθισμού  $t(206) = 3,61$   $p<0,001$  και εθισμού στο διαδικτυακό τζόγο  $t(107,76)=3,49$ ,  $p<0,001$ .

**Συμπεράσματα:** Τα ευρήματα της παρούσας μελέτης συμφωνούν με τα αντίστοιχα της ελληνικής και της διεθνούς βιβλιογραφίας αναφορικά την εξάρτηση από το διαδίκτυο [3,4].

### **Βιβλιογραφία**

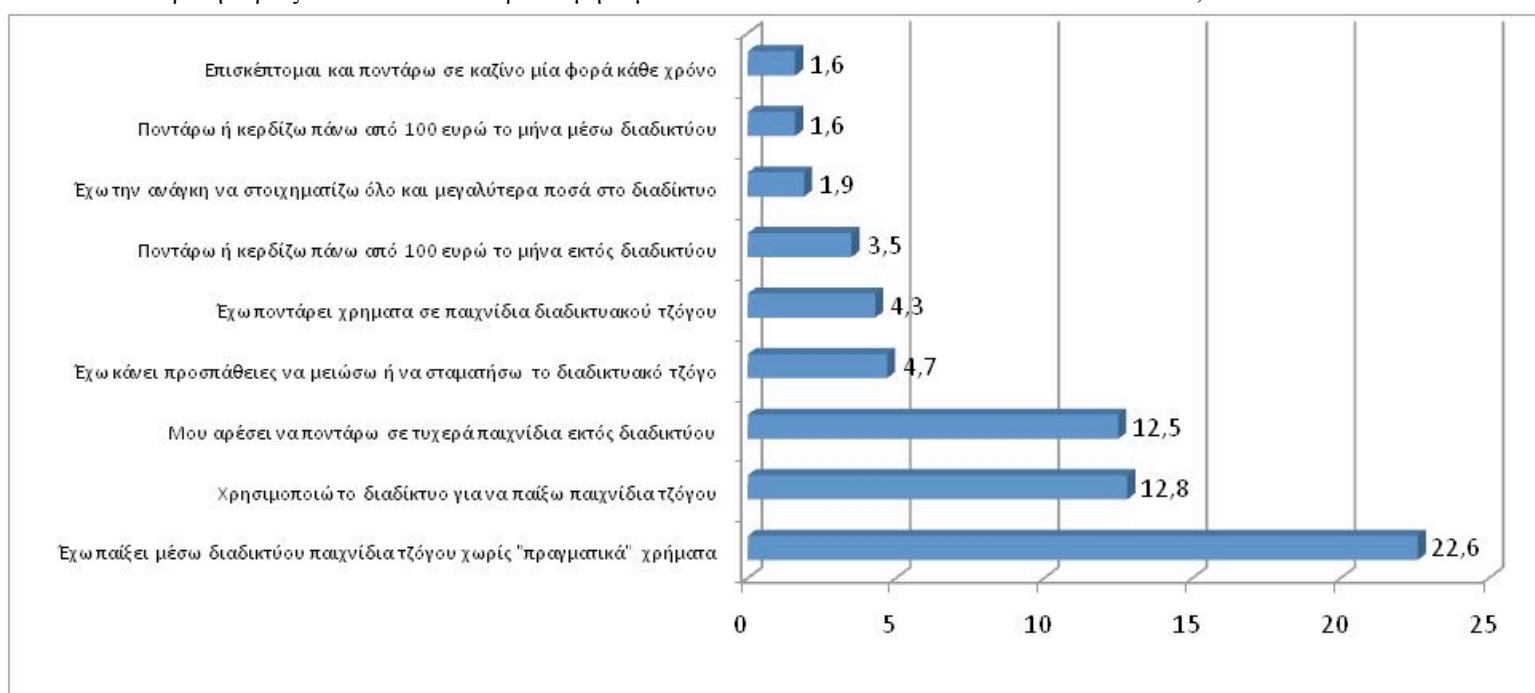
1. Widyanto, L. McMurrin, M. The Psychometric Properties of the Internet Addiction Test *CyberPsychology & Behavior*. August 2004, 7(4): 443-450.
2. Crowne DP, Marlowe, D. A scale of social desirability independent of pathology. *Journal of Consulting Psychology*. 1960: Vol 24(4): 349-354.

3. Brian D.N., Wiemer-Hastings. P. Addiction to the Internet and Online Gaming. *CyberPsychology & Behavior*. April 2005, 8(2): 110-113

4. Τσουβέλας, Γ. *Διαδικτυακός Εθισμός, Συναισθηματική Νοημοσύνη και Υποκειμενική Ευεξία σε φοιτητικό δείγμα*. Προφορική ανακοίνωση στο 8<sup>ο</sup> Πανελλήνιο Συνέδριο Δημόσιας Υγείας και Διοίκησης Υπηρεσιών Υγείας «Κοινωνικές Επιδημίες». Μάρτιος 2010. Αθήνα.

## ΠΙΝΑΚΕΣ

	Απόλυτες συχνότητες	Ποσοστιαία αναλογία %
Έχω παίξει μέσω internet παιχνίδια τζόγου χωρίς "πραγματικά" χρήματα	116	22,6
Έχω ποντάρει χρήματα σε παιχνίδια τζόγου στο internet	22	4,3
Έχω την ανάγκη να τζογάρω όλο και μεγαλύτερα ποσά στο internet	10	1,9
Έχω κάνει προσπάθειες να μειώσω ή να σταματήσω το τζόγο μέσω internet	22	4,3
Ποντάρω ή κερδίζω πάνω από 100 ευρώ το μήνα μέσω internet	8	1,6



Η παθολογική χρήση διαδικτύου και η χρήση με σκοπό τον τζόγο βρέθηκε να σχετίζονται ισχυρά με τις προτάσεις:

«Έχω παίξει μέσω διαδικτύου παιχνίδια τζόγου χωρίς πραγματικά χρήματα»  
 $\phi(514)=0,34, p<0,001$

«Έχω ποντάρει χρήματα σε παιχνίδια τζόγου στο διαδίκτυο»  $\phi(514)=0,38, p<0,001$

«Έχω την ανάγκη να ποντάρω όλο και μεγαλύτερα ποσά σε παιχνίδια διαδικτυακού τζόγου»  $\phi(514) = 0,23, p<0,001$

«Μου αρέσει να ποντάρω σε παιχνίδια τζόγου εκτός διαδικτύου»  $\phi(514)=0,23, p<0,001$